Analysedocument

Naam: Stijn Versluis

Klas: DB06T

Docent: Klaas Kox, Richard Stam

Semester coach: Manon Penning

Contents

[Introductie 3](#_Toc114475816)

[One Slide idee 3](#_Toc114475817)

[Context 3](#_Toc114475818)

[Requirements 4](#_Toc114475819)

[MoSCoW methode 4](#_Toc114475820)

[Functionele Requirements 5](#_Toc114475821)

[Use-case 7](#_Toc114475822)

[Use-cases Sprint 2: 7](#_Toc114475823)

[Wireframe 9](#_Toc114475824)

[HoofdPagina: 9](#_Toc114475825)

[Login pagina: 9](#_Toc114475826)

[Het openen van een tafel: 10](#_Toc114475827)

[Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst: 10](#_Toc114475828)

[Tafel Detail pagina: 11](#_Toc114475829)

[Diagrammen 13](#_Toc114475830)

[EER-diagram 13](#_Toc114475831)

[ER-diagram (DB-model) 14](#_Toc114475832)

[Use-case diagram 15](#_Toc114475833)

[Klassendiagram 16](#_Toc114475834)

[Table: 16](#_Toc114475835)

[Product: 17](#_Toc114475836)

[Order: 18](#_Toc114475837)

[Staff: 19](#_Toc114475838)

[Testen 20](#_Toc114475839)

[Test Data 20](#_Toc114475840)

[Test Cases 21](#_Toc114475841)

[Code 23](#_Toc114475842)

# Introductie

## One Slide idee

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## Context

Het systeem wat gebouwd gaat worden is voor het bijhouden van tafels in een restaurant. Het restaurant heeft meerdere tafel waar gasten aan zitten. Deze tafels kunnen eten/drinken bestellen, dit kunnen ze uiteindelijk ook afrekenen. De tafels kunnen vaker bezet worden en vorige tafels moeten kunnen worden bekeken.

# Requirements

## Moscow methode

|  |  |
| --- | --- |
| Must | De gebruiker kan inloggen |
| Must | De gebruiker moet een tafel kunnen openen |
| Must | De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel |
| Must | De gebruiker kan producten toevoegen aan een order |
| Must | De gebruiker moet een product van een order af kunnen halen |
| Must | De gebruiker kan een order definitief maken |
| Must | De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel |

|  |  |
| --- | --- |
| Should | Een tafel moet kunnen worden afgeslagen/betaald |
| Should | Er is een administrator account |
| Should | Administrator kan producten aanmaken |
| Should | Administrator kan producten aanpassen |
| Should | Administrator kan producten verwijderen |
| Should | Administrator kan gebruikers toevoegen |
| Should | Administrator kan gebruikers aanpassen |
| Should | Administrator kan gebruikers verwijderen |

|  |  |
| --- | --- |
| Could | Een Administrator kan tafels toevoegen |
| Could | Een Administrator kan tafels verwijderen |

|  |  |
| --- | --- |
| Won’t | Een gebruiker kan producten toevoegen |
| Won’t | Een gebruiker kan producten verwijderen |
| Won’t | Een gebruiker kan tafels toevoegen |
| Won’t | Een gebruiker kan tafels verwijderen |

## Functionele Requirements

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-01 | De gebruiker moet kunnen inloggen | M |
| B-01.1 | Voor het inloggen gebruikt de gebruiker zijn naam en code |  |
| B-01.2 | Er kan alleen ingelogd worden wanneer er een account bestaat met de ingevulde gegevens |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-02 | De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel | M |
| B-02.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| K-02.1 | Er is een overzicht van producten die besteld zijn (FR-05) |  |
| K-02.2 | Er is een overzicht van producten die besteld kunnen worden |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-03 | De gebruiker kan producten aan een order toevoegen | M |
| B-03.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| B-03.2 | Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de geselecteerde tafel |  |
| K-03.1 | De gebruiker kan een product selecteren |  |
| K-03.2 | Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd |  |
| K-03.3 | Indien het product al aan de order is toegevoegd verander het aantal van dit product +1. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-04 | De gebruiker kan een product van een order afhalen | M |
| B-04.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| B-04.2 | Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de geselecteerde tafel |  |
| K-04.1 | De gebruiker kan een product selecteren uit de order lijst |  |
| K-04.2 | Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-05 | De gebruiker kan een order definitief maken | M |
| B-05.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| K-05.2 | De gebruiker selecteert een van de producten die op de lijst van bestelde producten staat |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-06 | De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel | M |
| K-06.1 | Er is een overzicht van de producten die besteld zijn |  |
| B-06.1 | De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben |  |
| B-06.2 | De tafel moet producten hebben |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-07 | Een tafel moet kunnen betalen/worden afgeslagen | M |
| K-07.1 | Er is een overzicht van de totale prijs van de producten |  |
| B-07.1 | De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben |  |
| B-07.2 | Er kan geen order meer open staan. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-08 | Een administrator kan gebruikers toevoegen | M |
| B-08.1 | De administrator gebruikt de naam van de gebruiker en een willekeurige code |  |
| B-08.2 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-09 | Een administrator kan gebruikers aanpassen | M |
| B-09.1 | De administrator gebruikt de naam van de gebruiker en een willekeurige code |  |
| B-09.2 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-10 | Een administrator kan gebruikers verwijderen | M |
| B-10.1 | De administrator moet een gebruiker geselecteerd hebben |  |
| B-10.2 | Een administrator kan zichzelf niet verwijderen |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-11 | Een administrator kan producten toevoegen | M |
| B-11.1 | De administrator gebruikt de naam van het product; het type product en de prijs |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-12 | Een administrator kan producten aanpassen | M |
| B-12.1 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-13 | Een administrator kan producten verwijderen | M |
| B-13.1 | De administrator moet een product geselecteerd hebben |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-14 | De gebruiker moet een tafel kunnen openen | M |
| B-14.1 | De tafel moet gesloten zijn (niet al open staan). |  |

## Use-case

### Use-cases Sprint 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-01:** Inloggen **(FR-01)** |
| Samenvatting: | De actor logt in zijn account in. |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker heeft een account |
| Scenario: | 1. De actor wil inloggen. 2. Het systeem laat de inlog pagina zien. 3. De actor vult zijn/haar gegevens in. 4. Het systeem logt de actor in. **[1][2]** |
| Uitzondering: | 1. De actor heeft niet alle gegevens correct ingevuld. 2. De actor heeft geen account. |
| Resultaat: | De actor heeft succesvol ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-02:** De gebruiker moet een tafel kunnen openen **(FR-14)** |
| Samenvatting: | De actor opent een tafel wanneer gasten aan tafel gaan zitten. |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)** |
| Scenario: | 1. De actor selecteert een tafel. 2. Het systeem laat de details zien van de opening. **[1]** 3. De actor accepteert de opening van de tafel. 4. Het systeem zet de tafel open. |
| Uitzondering: | 1. De tafel staat al open |
| Resultaat: | De actor heeft succesvol ingelogd. |

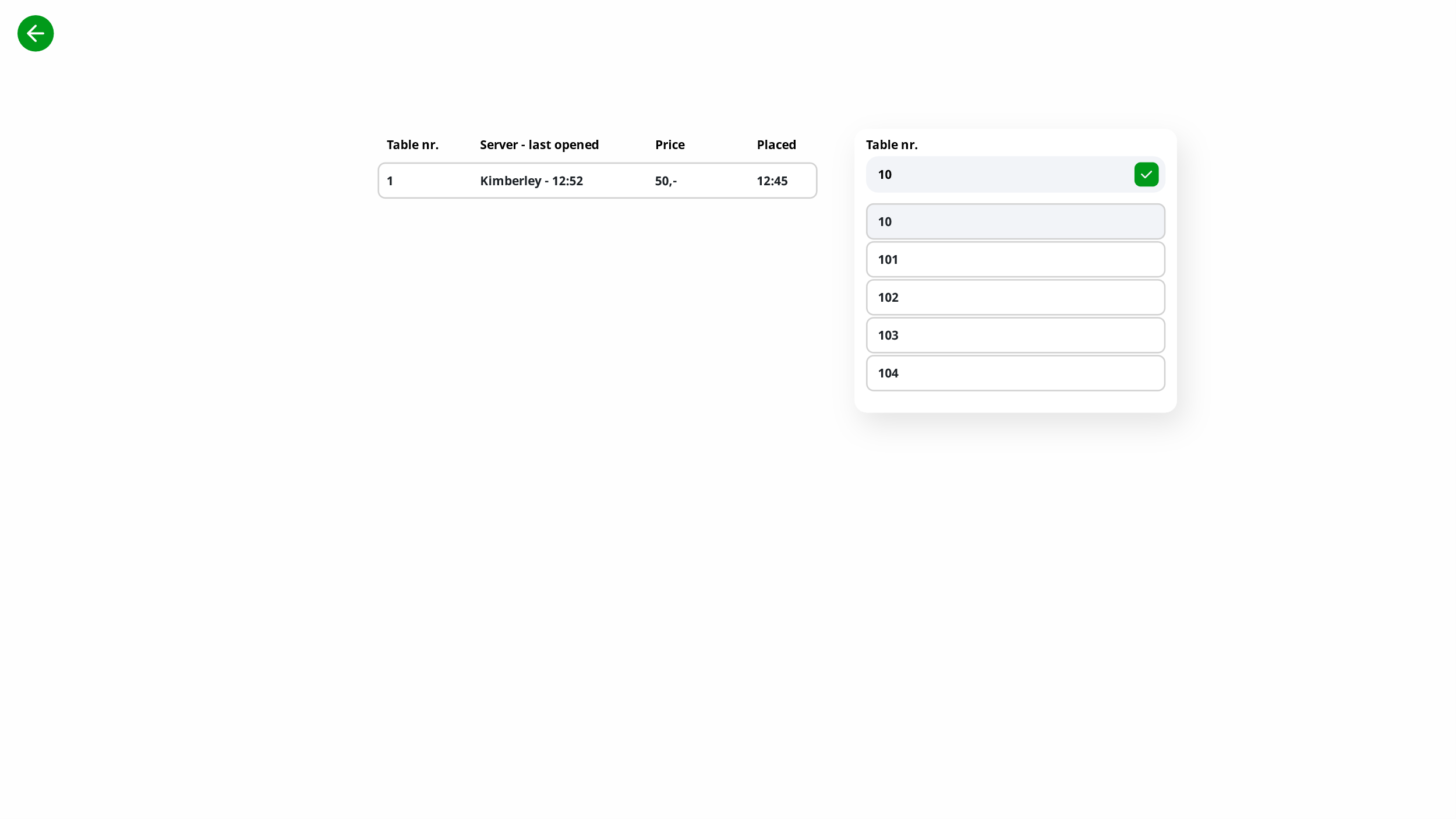
|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-03:** De gebruiker kan een productenoverzicht van een tafel inzien **(FR-06)** |
| Samenvatting: | De gebruiker ziet de bestelde items van een tafel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**,een tafel is geopend **(UC-02)** |
| Scenario: | 1. De actor selecteert een tafel. 2. Het systeem laat de tafel detail pagina zien met producten overzicht. [**1]** |
| Uitzondering: | 1. Er zijn geen producten toegevoegd. |
| Resultaat: | De actor kan alle bestelde producten inzien |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-04: De gebruiker kan een order aan een tafel toevoegen (FR-02)** |
| Samenvatting: | De actor voegt een order toe aan een tafel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**,een tafel is geopend **(UC-02)** |
| Scenario: | 1. De actor geeft aan een order aan te willen maken. [1] 2. Het systeem voegt de order toe aan de tafel en laat deze zien. |
| Uitzondering: | 1. De gebruiker heeft een tafel geselecteerd. |
| Resultaat: | De actor heeft een order aan een tafel toegevoegd |

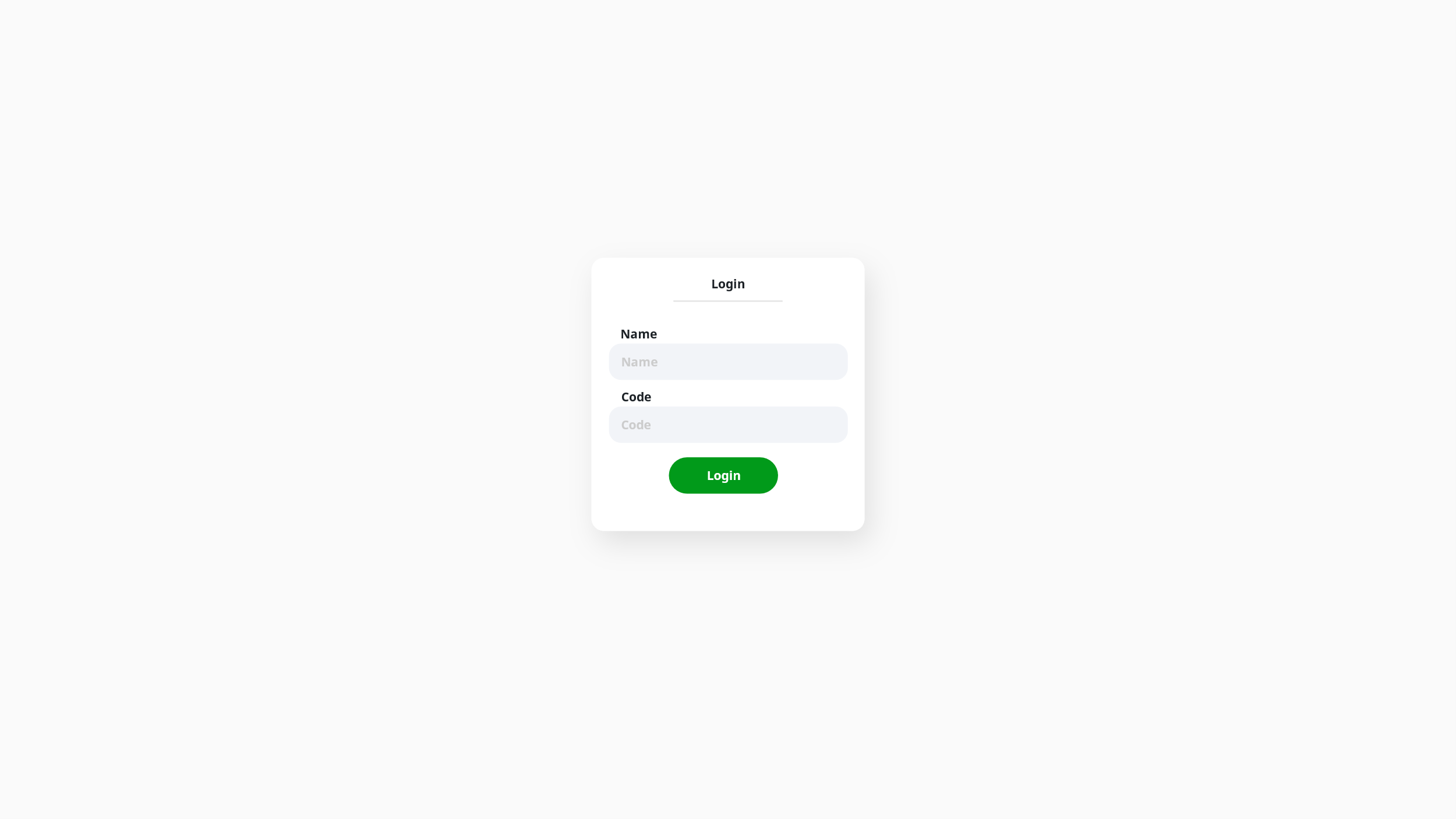
|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-05:** De gebruiker kan een product aan een order toevoegen **(FR-03)** |
| Samenvatting: | De actor voegt een product toe aan een order |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**, de gebruiker heeft een order aan een tafel toegevoegd **(UC-03)**. |
| Scenario: | 1. De actor geeft aan een product te willen toevoegen aan een order. 2. Het systeem voegt het product toe aan de order en laat deze zien. [1][2] |
| Uitzondering: | 1. De gebruiker heeft geen tafel geselecteerd. 2. Er is geen order geopend. |
| Resultaat: | De actor heeft een product toegevoegd aan de order. |

# Wireframe

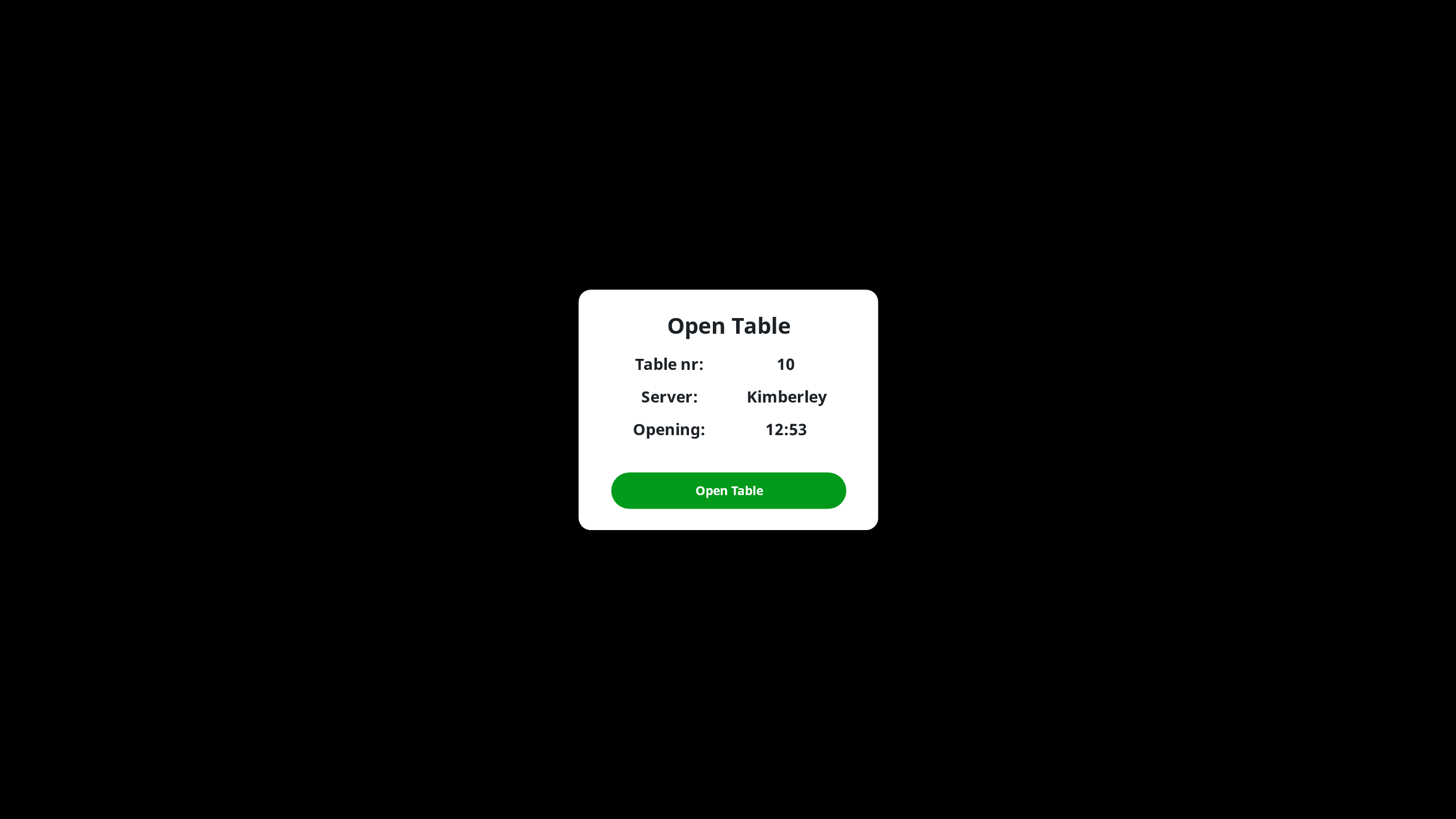
## Hoofdpagina:



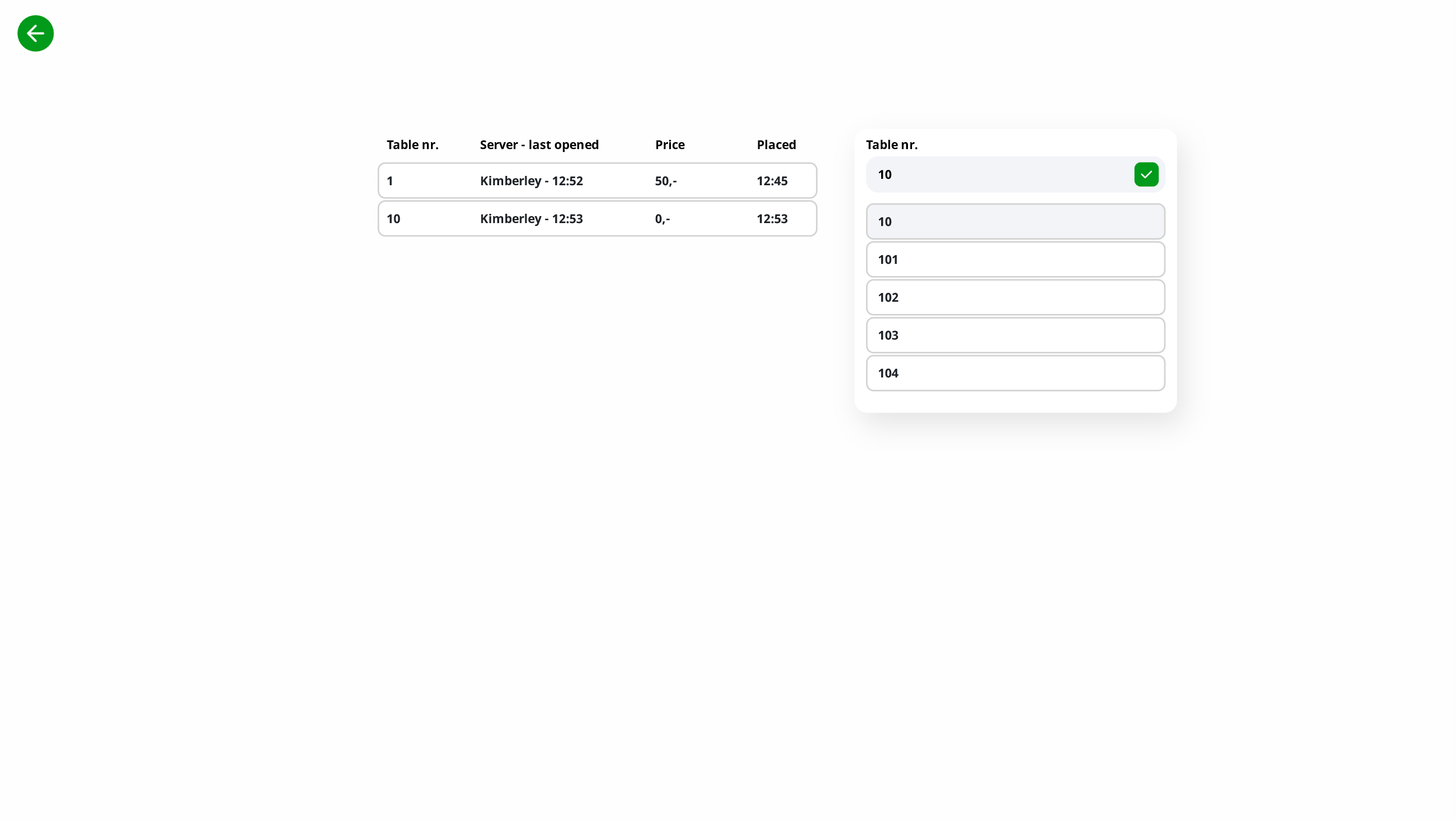
## Login pagina:



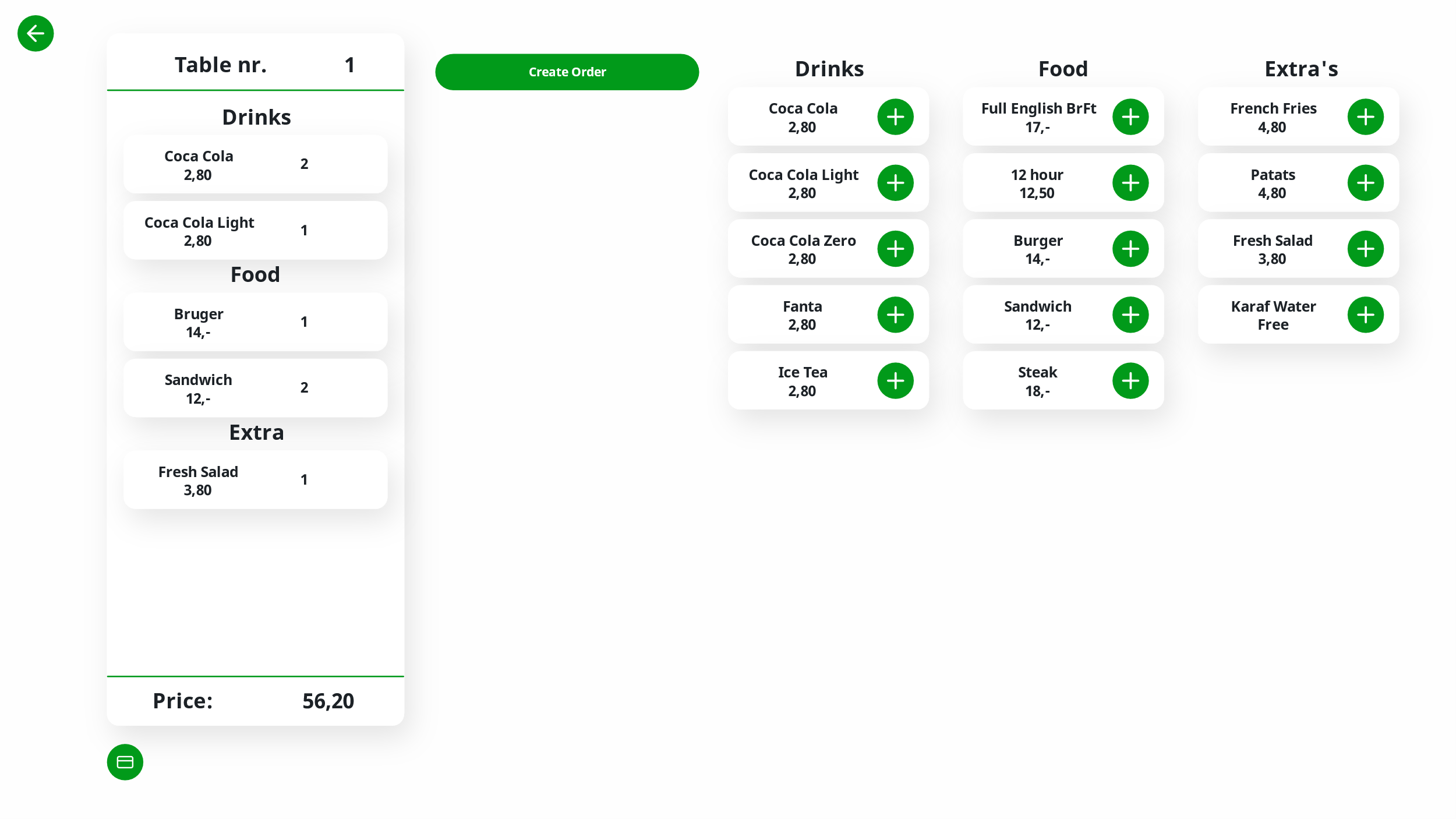
## Het openen van een tafel:

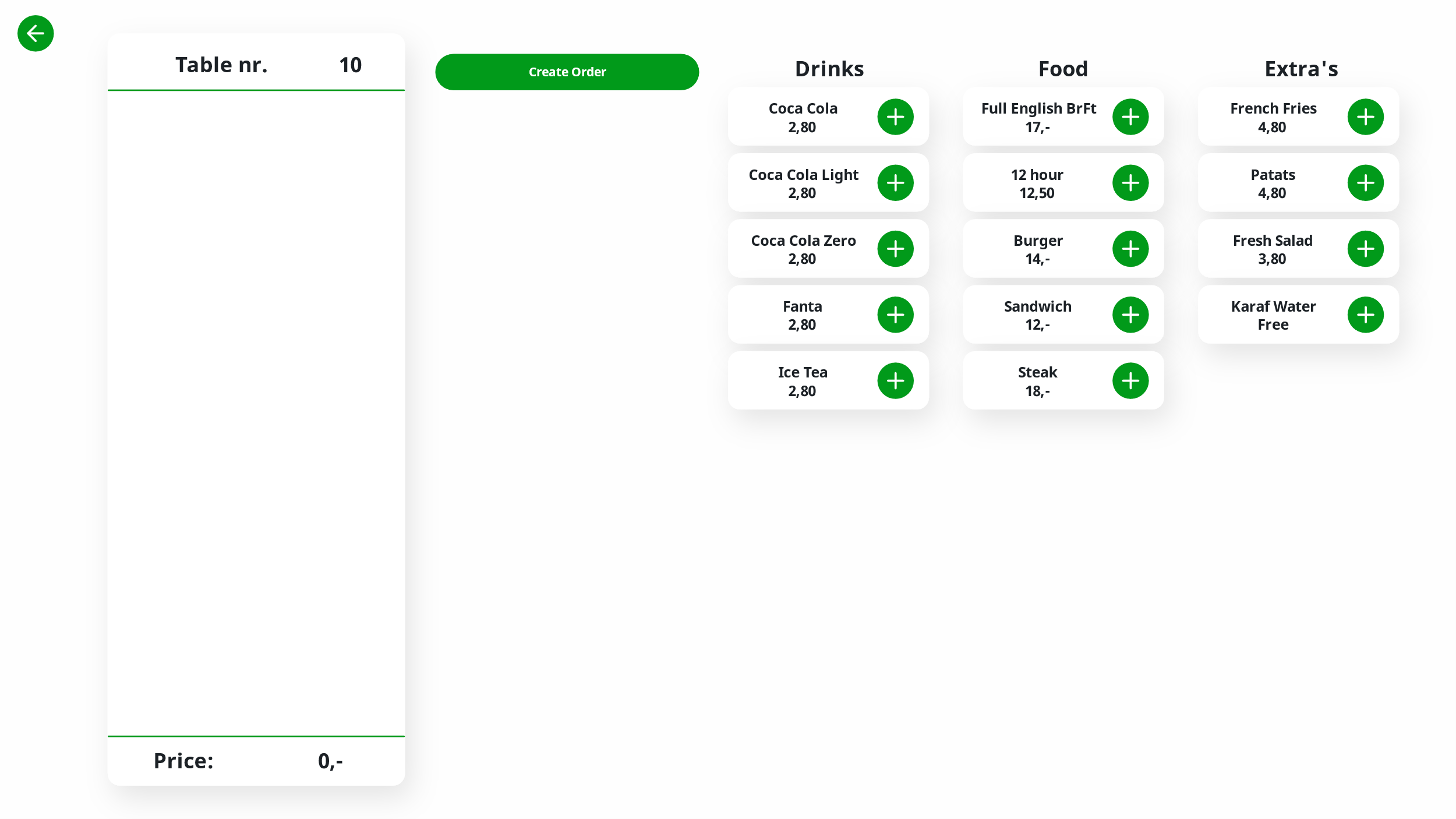


## Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst:

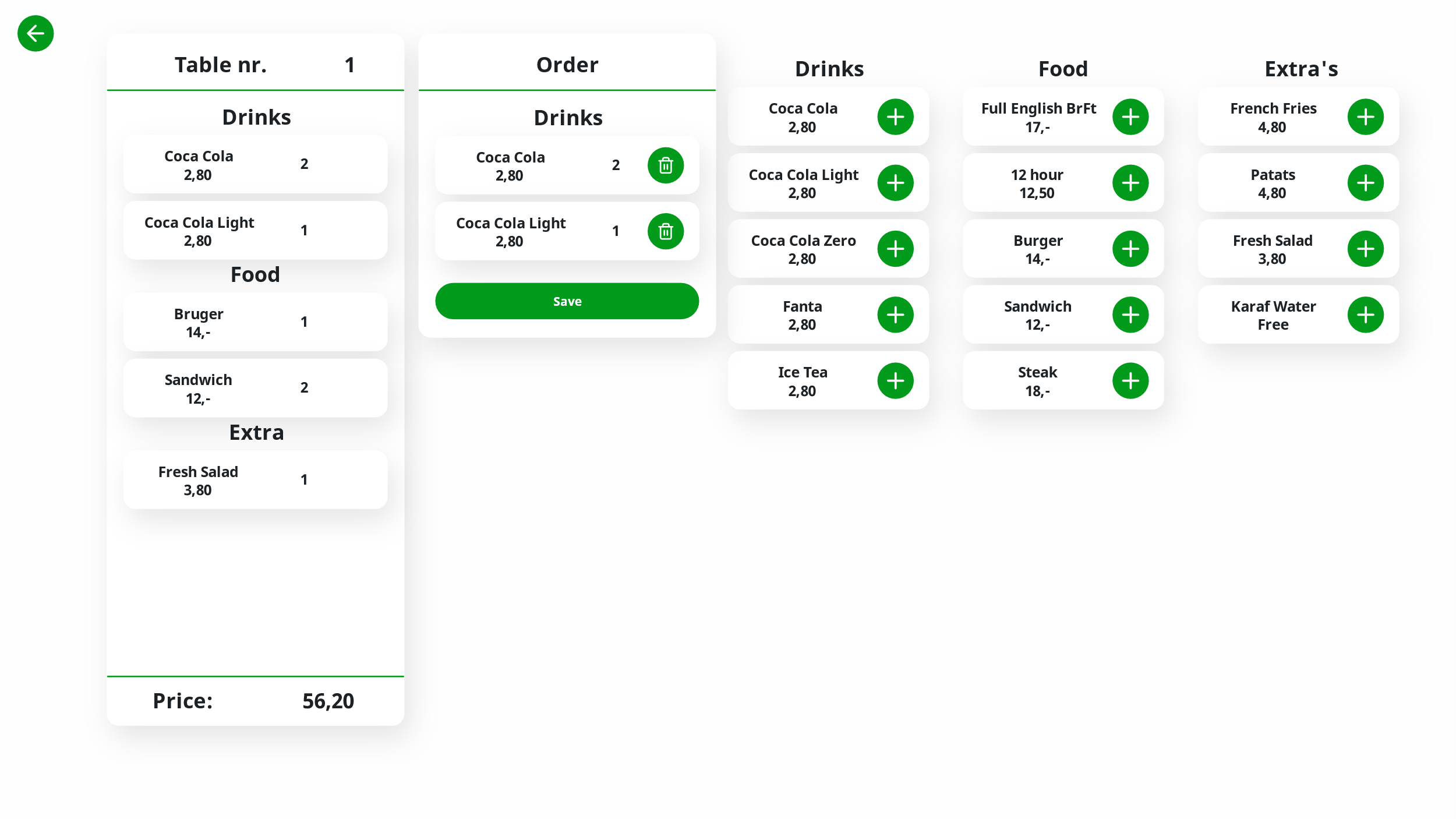


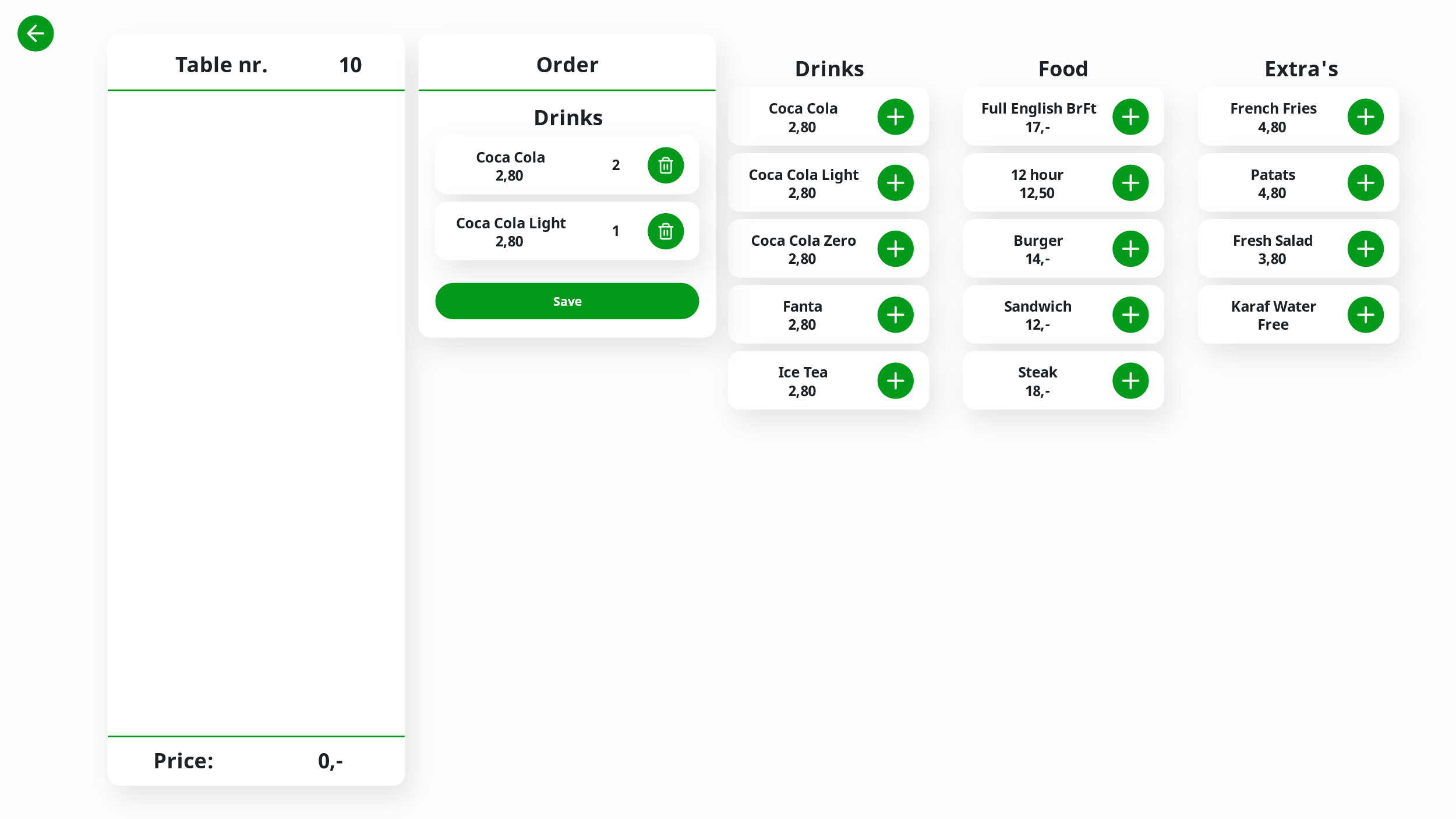
## Tafel Detail pagina:





Order aanmaken





# Diagrammen

## EER-diagram

Diagram

Description automatically generated

## ER-diagram (DB-model)

Diagram

Description automatically generated

## Use-case diagram

Diagram

Description automatically generated

## Klassendiagram

### Table:

Diagram, schematic

Description automatically generated

### Product:

Diagram, schematic

Description automatically generated

### Order:

Diagram, schematic

Description automatically generated

### Staff:

Diagram, schematic

Description automatically generated

# Testen

## Test Data

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test-Data | Type | Data |
| TD-01 | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker1  101101 |
| TD-02 | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker3  101103 |
| TD-03 | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker1  101100 |

## Test Cases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test Case | Use Case | Stappen | Verwachting | 🗸 |
| TC-01 | UC-01 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-01) | Er verschijnt een error “Ingevulde gegevens zijn niet correct”. |  |
| TC-02 | UC-02 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-02) | Er verschijnt een error “Ingevulde gegevens zijn niet correct”. |  |
| TC-03 | UC-01 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-03) | De gebruiker wordt verwezen naar de hoofdpagina. |  |
| TC-04 | UC-02 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-01). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel. | Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening.  Na stap 2 staat de tafel in de lijst van geopende tafels. |  |
| TC-05 | UC-02 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-02). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel **niet**. | Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening.  Na stap 2 staat de tafel niet in de lijst van geopende tafels. |  |
| TC-06 | UC-03 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van geopende tafels (bijv. T-01). | De pagina wordt verwezen naar een pagina met een leeg overzicht van de bestelde producten en een overzicht van producten die besteld kunnen worden. |  |
| TC-07 | UC-04 | 1. De gebruiker maakt een order aan. | Op de pagina komt een extra kolom met een lege order. |  |
| TC-08 | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst “Dranken” (Cola). | In de kolom van de order komt er een kopje bij van het type item (Dranken) en daaronder het item (Cola). |  |
| TC-09 | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert hetzelfde (als *TC-07*) product uit de producten lijst “Dranken” (Cola). | In de kolom van de order verandert er onder het kopje Dranken van de cola de 1 in een 2. |  |
| TC-10 | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst “Eten” (Soep). | In de kolom van de order komt een nieuw kopje Eten en daaronder komt het item “soep” te staan. |  |

# Code

Het project/de code is te vinden op:

<https://github.com/StijnVersluis/ServingSystem>