Analysedocument

Naam: Stijn Versluis Klas: DB06T

Docent: Klaas Kox, Richard Stam Semester coach: Manon Penning

Contents

[Introductie 3](#_Toc118713084)

[One Slide idee 3](#_Toc118713085)

[Context 3](#_Toc118713086)

[Sprint Vormgeving 4](#_Toc118713087)

[Sprint 1: 4](#_Toc118713088)

[Sprint 2: 4](#_Toc118713089)

[Sprint 3: 4](#_Toc118713090)

[Requirements 5](#_Toc118713091)

[Moscow methode 5](#_Toc118713092)

[Functionele Requirements 6](#_Toc118713093)

[Use-case 8](#_Toc118713094)

[Use-cases Sprint 2 8](#_Toc118713095)

[Wireframes 10](#_Toc118713096)

[Hoofdpagina: 10](#_Toc118713097)

[Login pagina: 10](#_Toc118713098)

[Het openen van een tafel: 11](#_Toc118713099)

[Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst: 11](#_Toc118713100)

[Tafel Detail pagina: 12](#_Toc118713101)

[Order aanmaken: 13](#_Toc118713102)

[Diagrammen 14](#_Toc118713103)

[EER-diagram 14](#_Toc118713104)

[ER-diagram (DB-model) 15](#_Toc118713105)

[Use-case diagram 16](#_Toc118713106)

[Klassendiagram 17](#_Toc118713107)

[Table: 17](#_Toc118713108)

[Product: 18](#_Toc118713109)

[Order: 19](#_Toc118713110)

[Staff: 20](#_Toc118713111)

[Testen 21](#_Toc118713112)

[Test Data 21](#_Toc118713113)

[Test Cases 22](#_Toc118713114)

[Code 24](#_Toc118713115)

# Introductie

## Graphical user interface, application Description automatically generatedOne Slide idee

## Context

Het systeem wat gebouwd gaat worden is voor het bijhouden van tafels in een restaurant. Het restaurant heeft meerdere tafel waar gasten aan zitten. Deze tafels kunnen eten/drinken bestellen, dit kunnen ze uiteindelijk ook afrekenen. De tafels kunnen vaker bezet worden en vorige tafels moeten kunnen worden bekeken.

# Sprint Vormgeving

## Sprint 1:

Sprint 1 ben ik begonnen met het aanmaken van een One-slide idee en het Analysedocument. In dit document heb ik een het One-slide idee toegevoegd en een introductie geschreven. Het analysedocument heb ik opgemaakt met een voorpagina en inhoudsopgave.

Na het aanmaken van het analysedocument ben ik begonnen met het maken van Requirements. Ik had twaalf functionele Requirements opgesteld en hier ook beperkingen en kwaliteitseisen bij gevoegd.

Na deze opgesteld te hebben had ik een systeem in mijn hoofd wat ik meteen in Adobe XD heb gezet. Hier kwamen al snel wireframes uit.

Na de wireframes had ik best veel tijd over en ben ik aan een aantal diagrammen gaan werken (EER, ERD, Use-Case en de klasse-diagrammen).

Hierna heb ik een project in visual studio aangemaakt.

## Sprint 2:

In overleg met klaas heb ik mijn Requirements in een andere volgorde in de MoSCoW gezet. En de Requirements wat beter onderhoudbaar gemaakt. Met nog twee extra Requirements toegevoegd.

Hierna ben ik mijn test-data gaan schrijven.

Nadat ik mijn testcases had gemaakt ben ik begonnen aan de code. Ik ben meteen in solid begonnen en heb alle DAL bestanden aangemaakt. Hier heb ik de functionaliteiten toegevoegd, maar nog niet verbonden met een Database. Verder heb ik de link tussen BusinessLogic, interface en DataLayer gelegd.

Daarna ben ik met het inloggen bezig geweest en heb ik wat aan het front-end gewerkt. Hierna heb ik een database aangemaakt en gekoppeld aan het systeem.

## Sprint 3:

Ik heb deze sprint grotendeels aan de code gewerkt en het systeem op orde gemaakt. Daarnaast heb ik de klasse-diagrammen wel aangepast met nieuwe functies die ik nodig heb.

# Requirements

## Moscow methode

|  |  |
| --- | --- |
| Must | De gebruiker kan inloggen |
| Must | De gebruiker moet een tafel kunnen openen |
| Must | De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel |
| Must | De gebruiker kan producten toevoegen aan een order |
| Must | De gebruiker moet een product van een order af kunnen halen |
| Must | De gebruiker kan een order definitief maken |
| Must | De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel |

|  |  |
| --- | --- |
| Should | Een tafel moet kunnen worden afgeslagen/betaald |
| Should | Er is een administrator account |
| Should | Administrator kan producten aanmaken |
| Should | Administrator kan producten aanpassen |
| Should | Administrator kan producten verwijderen |
| Should | Administrator kan gebruikers toevoegen |
| Should | Administrator kan gebruikers aanpassen |
| Should | Administrator kan gebruikers verwijderen |

|  |  |
| --- | --- |
| Could | Een Administrator kan tafels toevoegen |
| Could | Een Administrator kan tafels verwijderen |

|  |  |
| --- | --- |
| Won’t | Een gebruiker kan producten toevoegen |
| Won’t | Een gebruiker kan producten verwijderen |
| Won’t | Een gebruiker kan tafels toevoegen |
| Won’t | Een gebruiker kan tafels verwijderen |

## Functionele Requirements

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-01 | De gebruiker moet kunnen inloggen | M |
| B-01.1 | Voor het inloggen gebruikt de gebruiker zijn naam en code |  |
| B-01.2 | Er kan alleen ingelogd worden wanneer er een account bestaat met de  ingevulde gegevens |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-02 | De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel | M |
| B-02.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| K-02.1 | Er is een overzicht van producten die besteld zijn (FR-05) |  |
| K-02.2 | Er is een overzicht van producten die besteld kunnen worden |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-03 | De gebruiker kan producten aan een order toevoegen | M |
| B-03.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| B-03.2 | Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de  geselecteerde tafel |  |
| K-03.1 | De gebruiker kan een product selecteren |  |
| K-03.2 | Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd |  |
| K-03.3 | Indien het product al aan de order is toegevoegd verander het aantal  van dit product +1. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-04 | De gebruiker kan een product van een order afhalen | M |
| B-04.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| B-04.2 | Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de  geselecteerde tafel |  |
| K-04.1 | De gebruiker kan een product selecteren uit de order lijst |  |
| K-04.2 | Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-05 | De gebruiker kan een order definitief maken | M |
| B-05.1 | De gebruiker heeft een tafel geselecteerd |  |
| K-05.2 | De gebruiker selecteert een van de producten die op de lijst van  bestelde producten staat |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-06 | De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel | M |
| K-06.1 | Er is een overzicht van de producten die besteld zijn |  |
| B-06.1 | De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben |  |
| B-06.2 | De tafel moet producten hebben |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-07 | Een tafel moet kunnen betalen/worden afgeslagen | M |
| K-07.1 | Er is een overzicht van de totale prijs van de producten |  |
| B-07.1 | De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben |  |
| B-07.2 | Er kan geen order meer open staan. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-08 | Een administrator kan gebruikers toevoegen | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| B-08.1 | De administrator gebruikt de naam van de gebruiker en een  willekeurige code |  |
| B-08.2 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-09 | Een administrator kan gebruikers aanpassen | M |
| B-09.1 | De administrator gebruikt de naam van de gebruiker en een  willekeurige code |  |
| B-09.2 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-10 | Een administrator kan gebruikers verwijderen | M |
| B-10.1 | De administrator moet een gebruiker geselecteerd hebben |  |
| B-10.2 | Een administrator kan zichzelf niet verwijderen |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-11 | Een administrator kan producten toevoegen | M |
| B-11.1 | De administrator gebruikt de naam van het product; het type product  en de prijs |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-12 | Een administrator kan producten aanpassen | M |
| B-12.1 | De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-13 | Een administrator kan producten verwijderen | M |
| B-13.1 | De administrator moet een product geselecteerd hebben |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR-14 | De gebruiker moet een tafel kunnen openen | M |
| B-14.1 | De tafel moet gesloten zijn (niet al open staan). |  |

## Use-case

### Use-cases Sprint 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-01:** Inloggen **(FR-01)** |
| Samenvatting: | De actor logt in zijn account in. |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker heeft een account |
| Scenario: | 1. De actor wil inloggen. 2. Het systeem laat de inlog pagina zien. 3. De actor vult zijn/haar gegevens in. 4. Het systeem logt de actor in. **[1][2]** |
| Uitzondering: | 1. De actor heeft niet alle gegevens correct ingevuld. 2. De actor heeft geen account. |
| Resultaat: | De actor heeft succesvol ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-02:** De gebruiker moet een tafel kunnen openen **(FR-14)** |
| Samenvatting: | De actor opent een tafel wanneer gasten aan tafel gaan zitten. |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)** |
| Scenario: | 1. De actor selecteert een tafel. 2. Het systeem laat de details zien van de opening. **[1]** 3. De actor accepteert de opening van de tafel. 4. Het systeem zet de tafel open. |
| Uitzondering: | 1. De tafel staat al open |
| Resultaat: | De actor heeft succesvol ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-03:** De gebruiker kan een productenoverzicht van een tafel inzien **(FR-06)** |
| Samenvatting: | De gebruiker ziet de bestelde items van een tafel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**, een tafel is geopend **(UC-02)** |
| Scenario: | 1. De actor selecteert een tafel. 2. Het systeem laat de tafel detail pagina zien met producten overzicht. [**1]** |
| Uitzondering: | 1. Er zijn geen producten toegevoegd. |
| Resultaat: | De actor kan alle bestelde producten inzien |

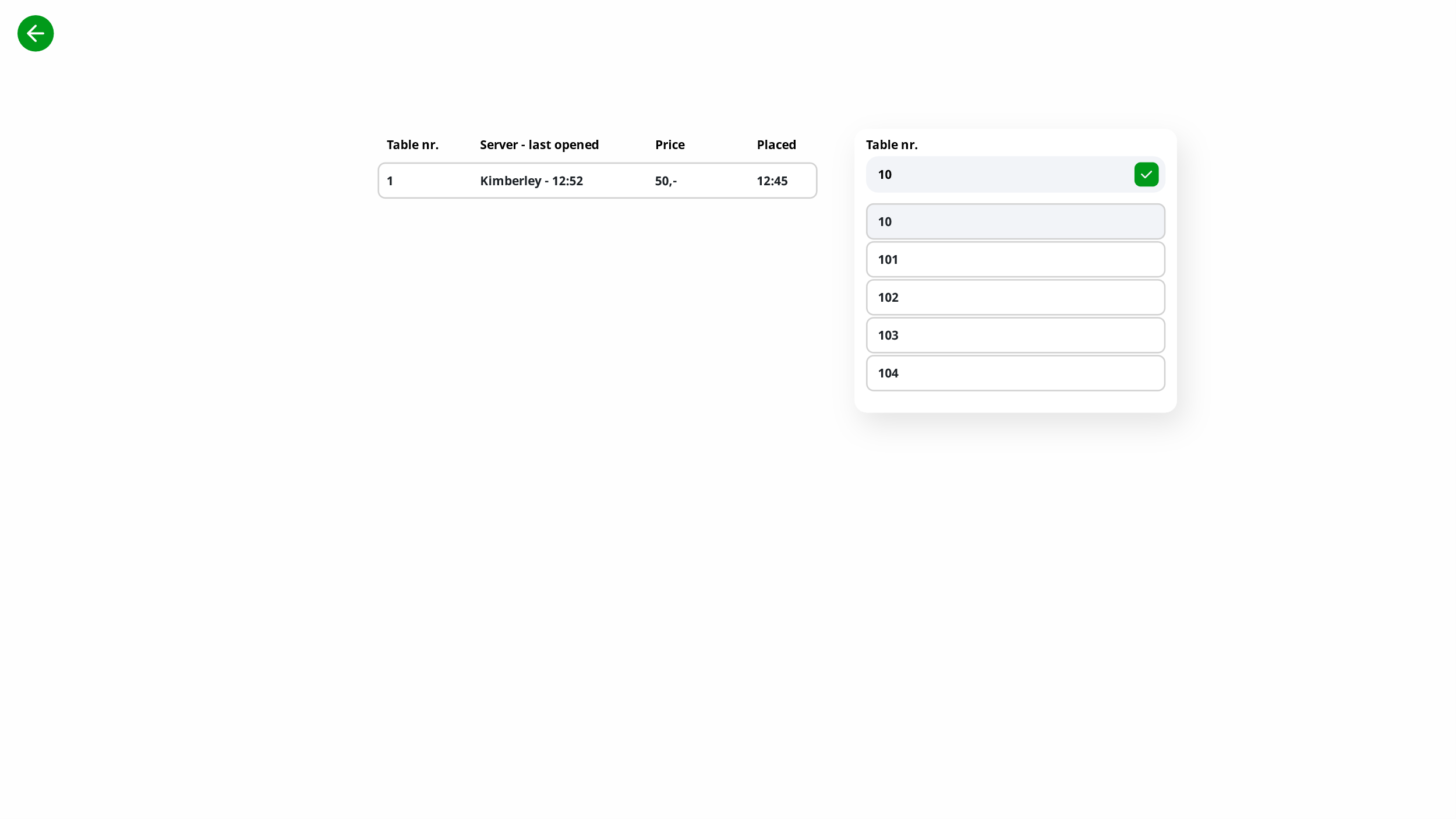
|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-04: De gebruiker kan een order aan een tafel toevoegen (FR-02)** |
| Samenvatting: | De actor voegt een order toe aan een tafel |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**, een tafel is geopend **(UC-02)** |
| Scenario: | 1. De actor geeft aan een order aan te willen maken. [1] 2. Het systeem voegt de order toe aan de tafel en laat deze zien. |

|  |  |
| --- | --- |
| Uitzondering: | 1. De gebruiker heeft een tafel geselecteerd. |
| Resultaat: | De actor heeft een order aan een tafel toegevoegd |

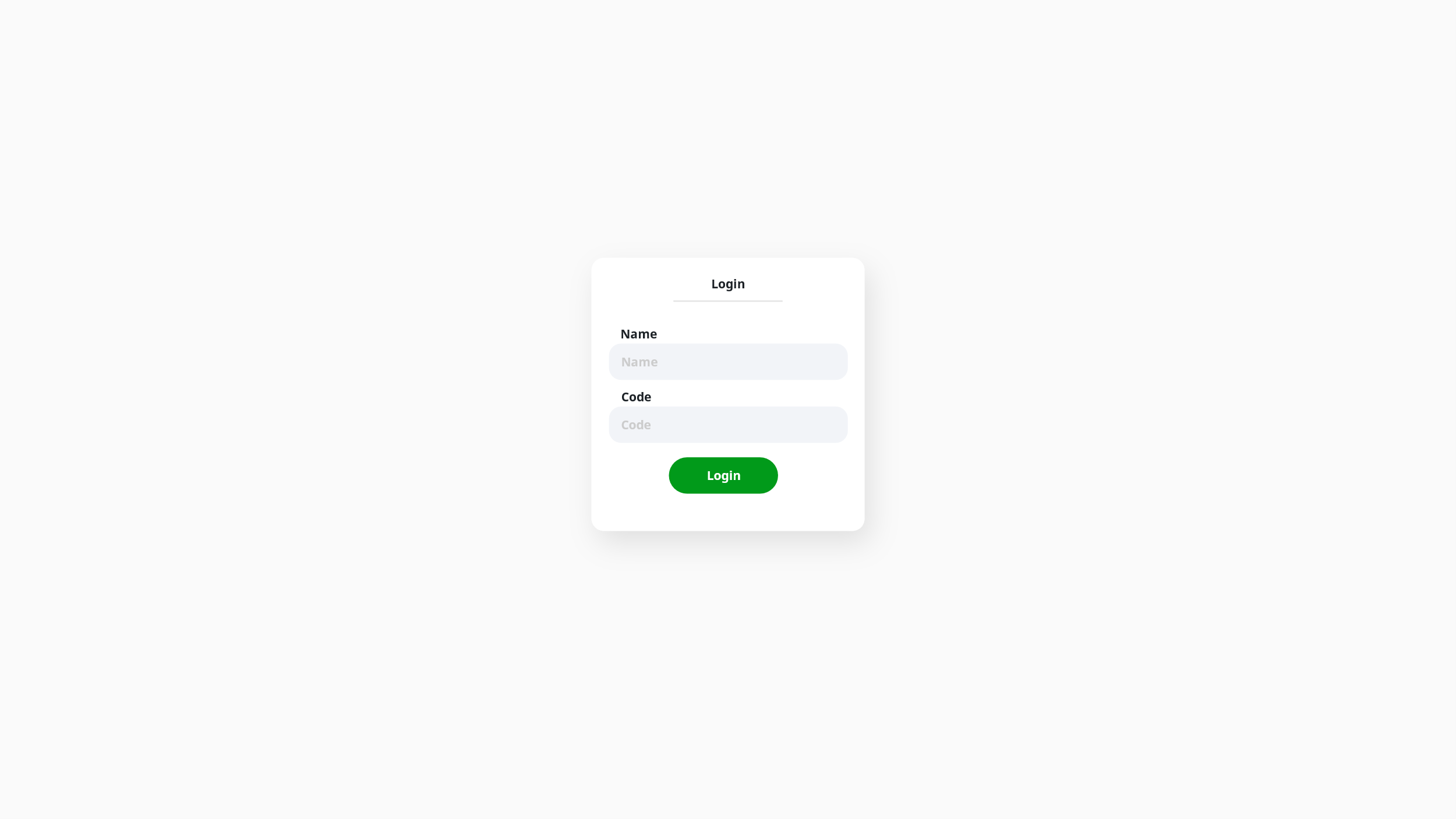
|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | **UC-05:** De gebruiker kan een product aan een order toevoegen **(FR-03)** |
| Samenvatting: | De actor voegt een product toe aan een order |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen: | De gebruiker is ingelogd **(UC-01)**, de gebruiker heeft een order aan een tafel  toegevoegd **(UC-03)**. |
| Scenario: | 1. De actor geeft aan een product te willen toevoegen aan een order. 2. Het systeem voegt het product toe aan de order en laat deze zien. [1][2] |
| Uitzondering: | 1. De gebruiker heeft geen tafel geselecteerd. 2. Er is geen order geopend. |
| Resultaat: | De actor heeft een product toegevoegd aan de order. |

# Wireframes

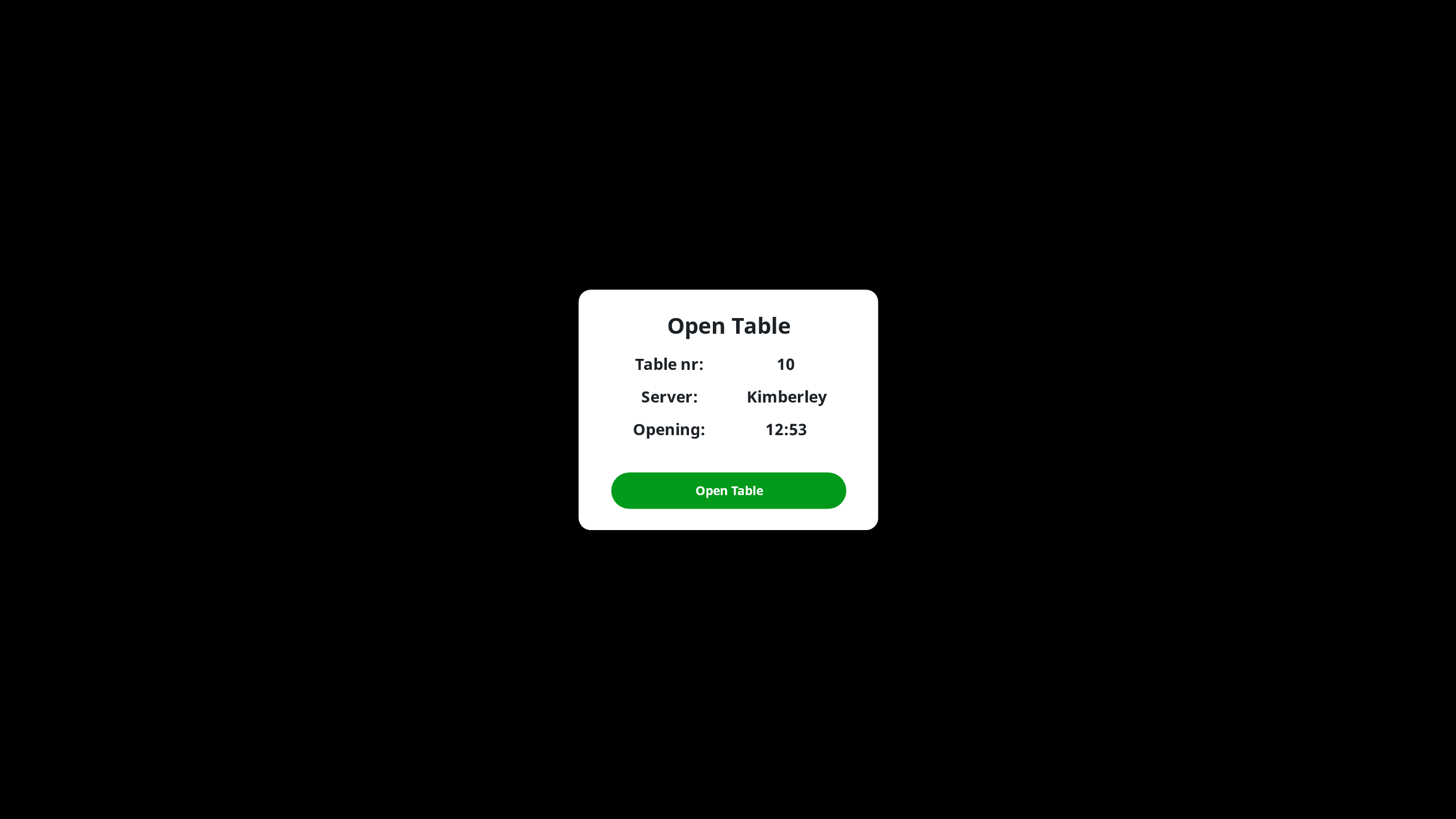
## Hoofdpagina:



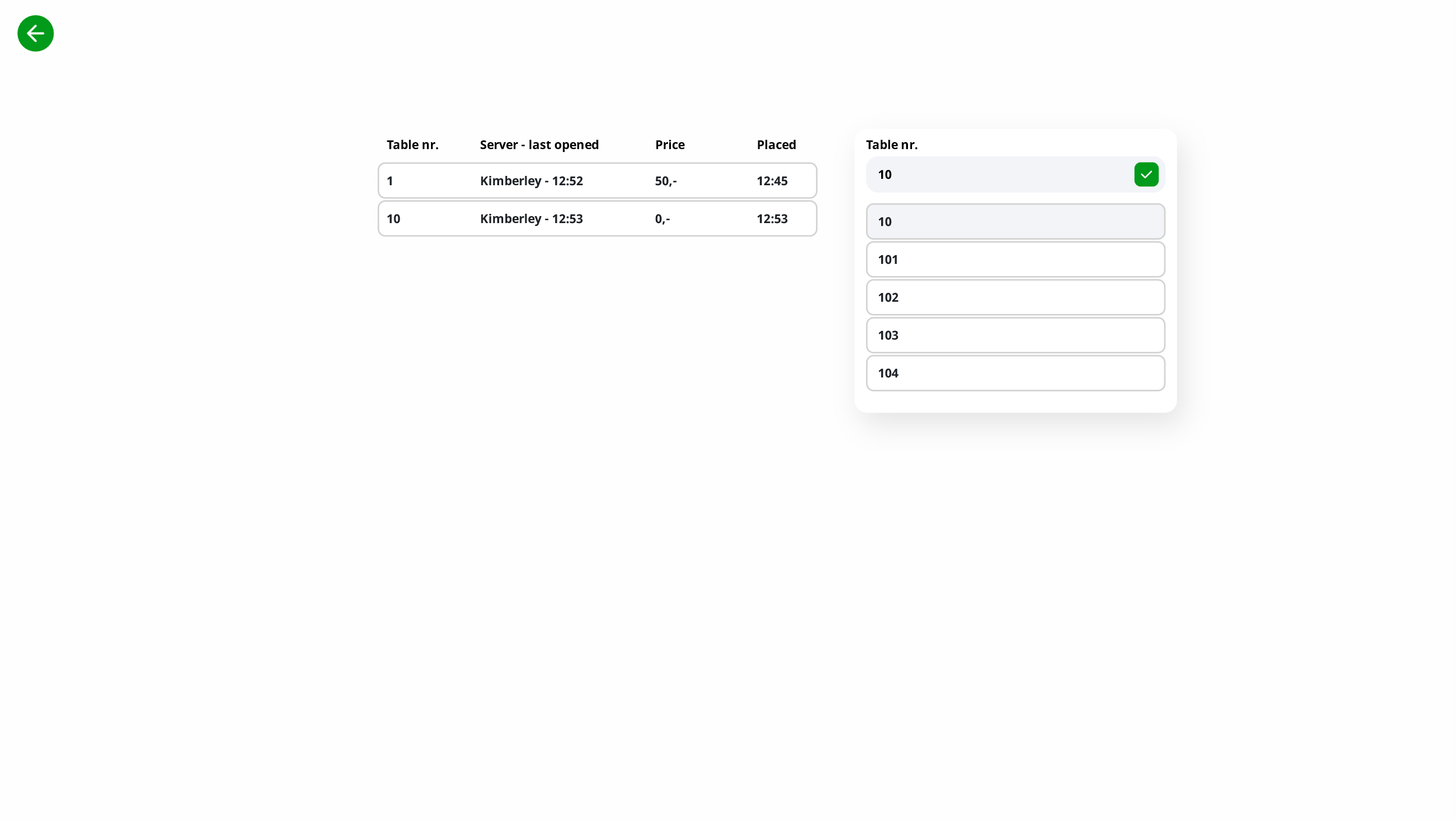
## Login pagina:



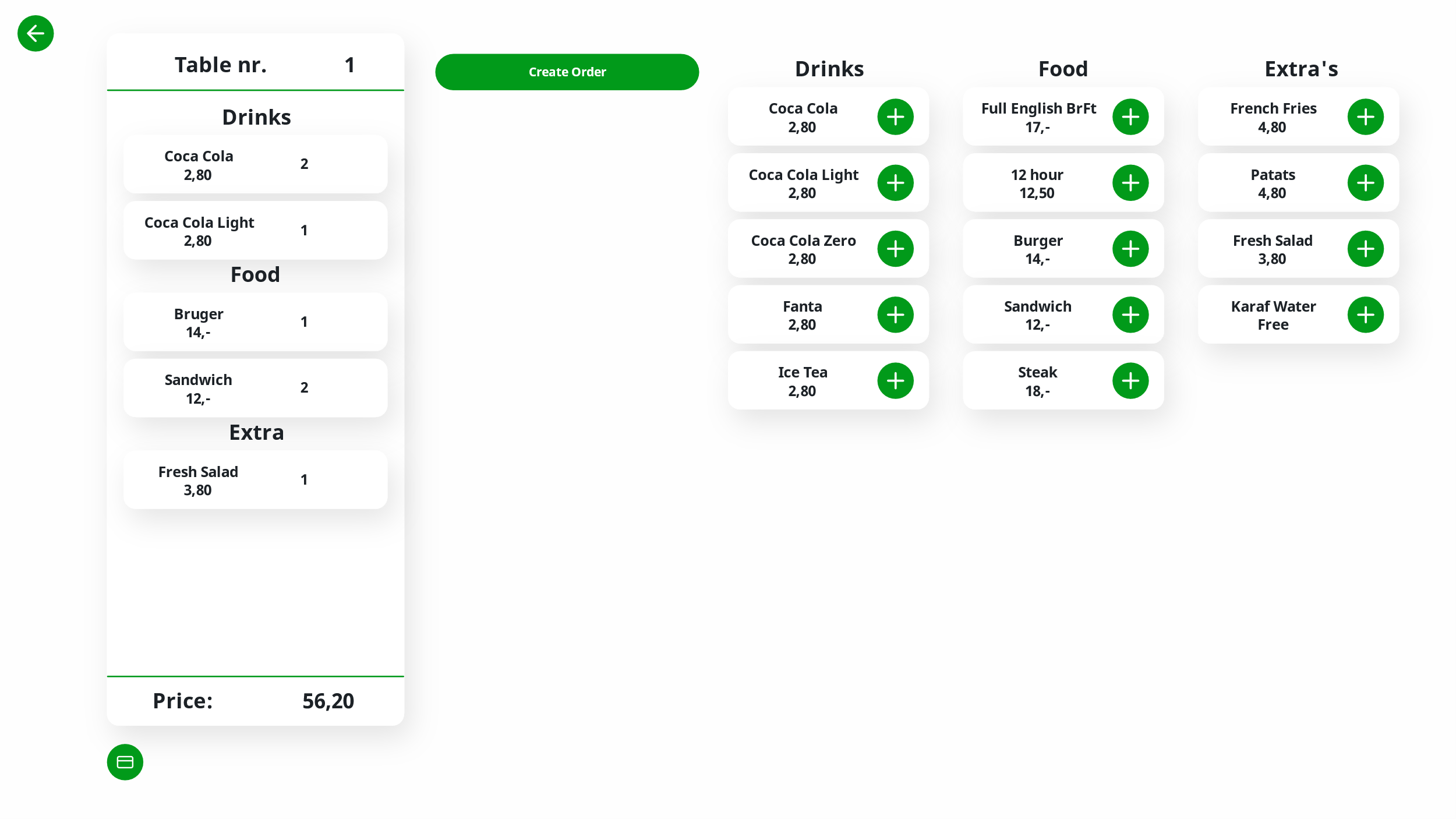
## Het openen van een tafel:

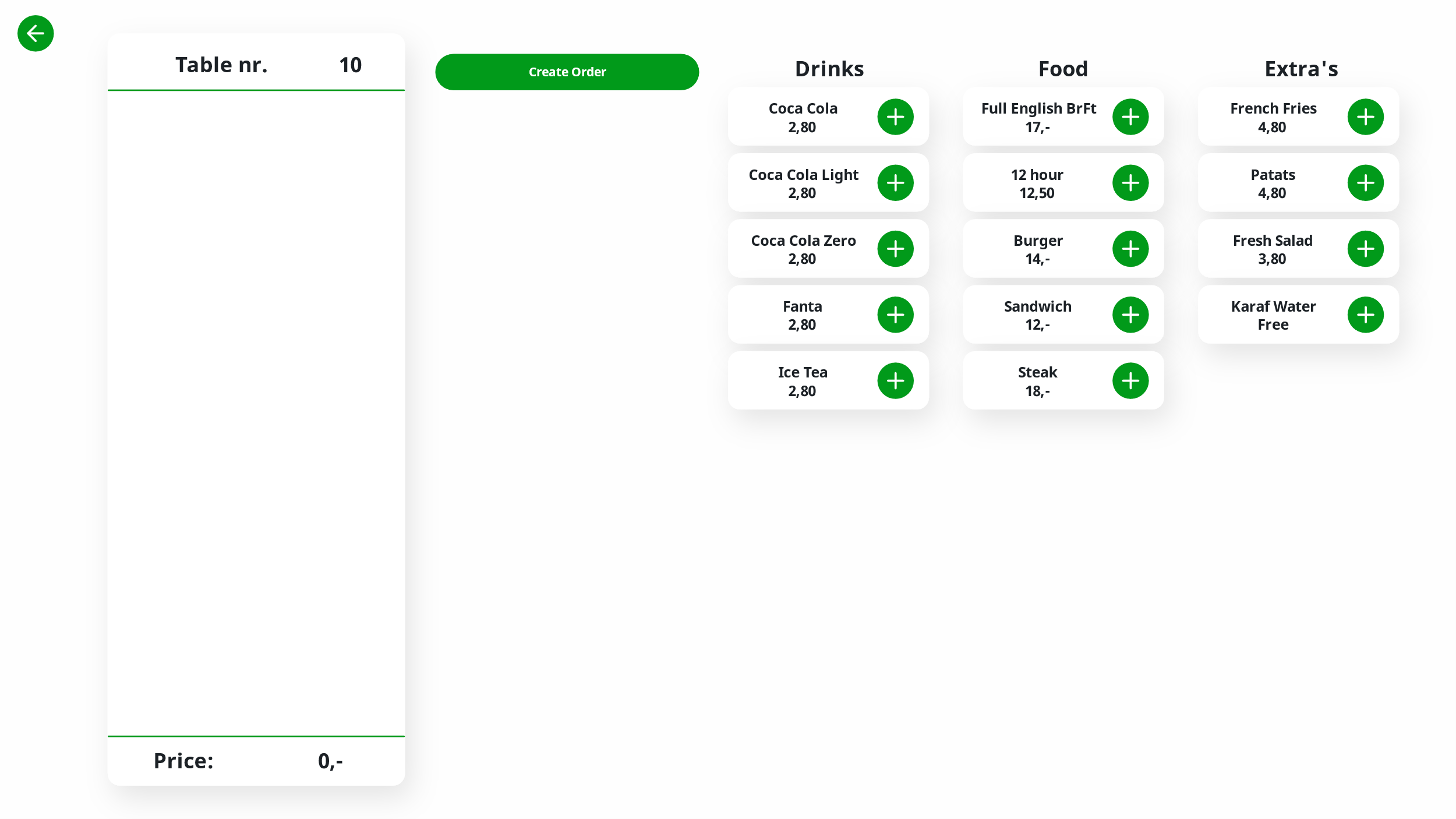


## Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst:

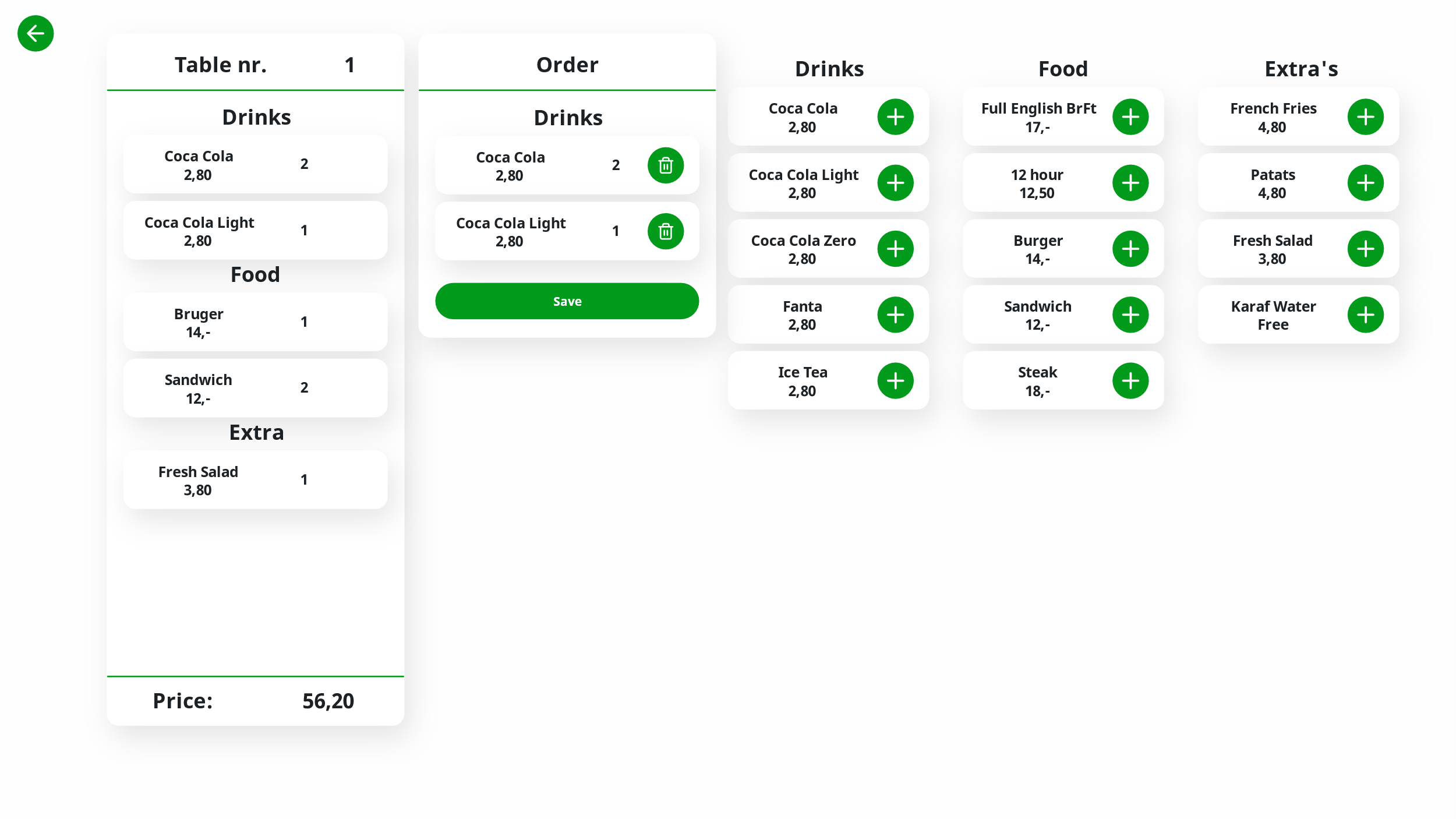


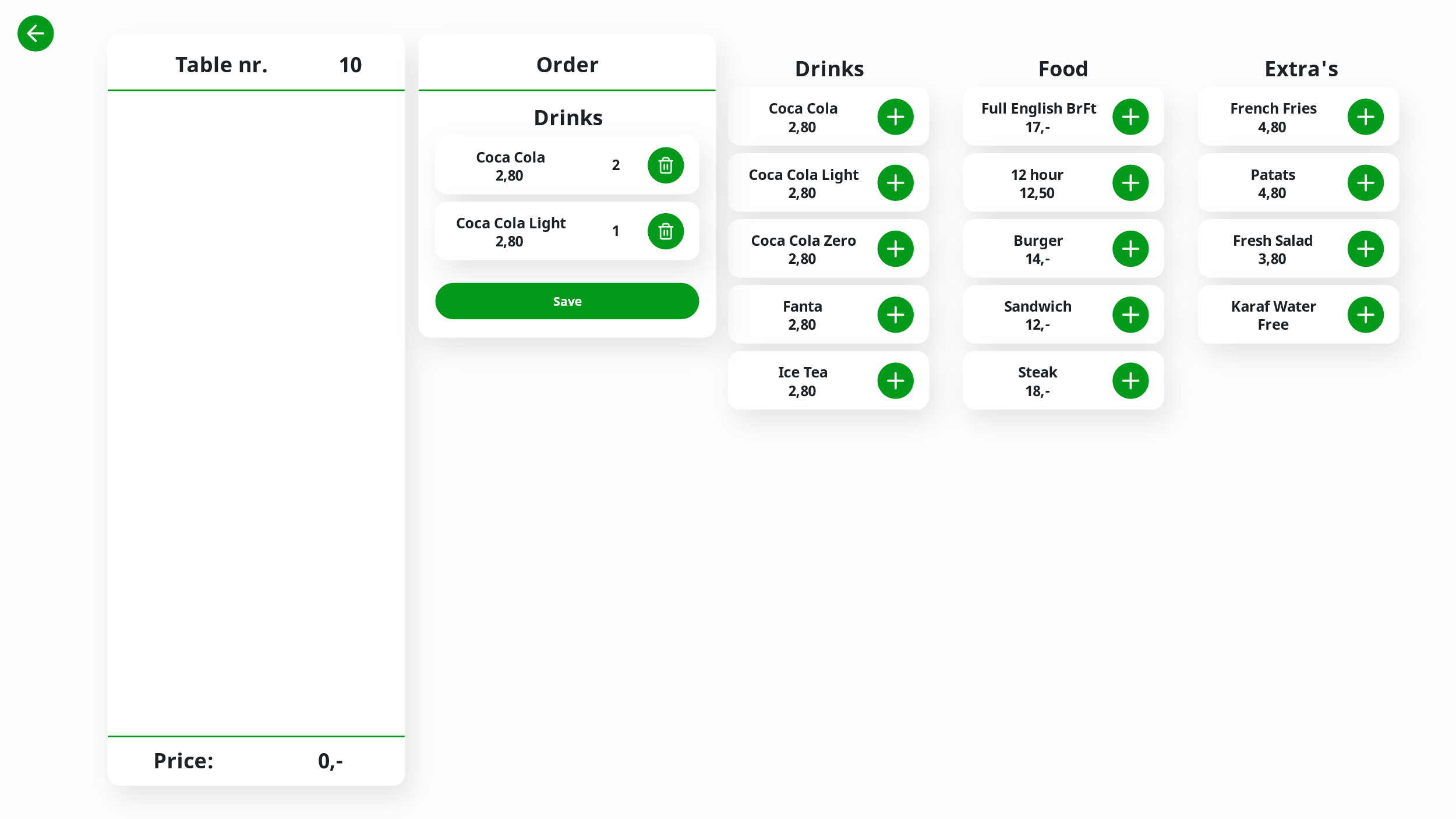
## Tafel Detail pagina:





## Order aanmaken:

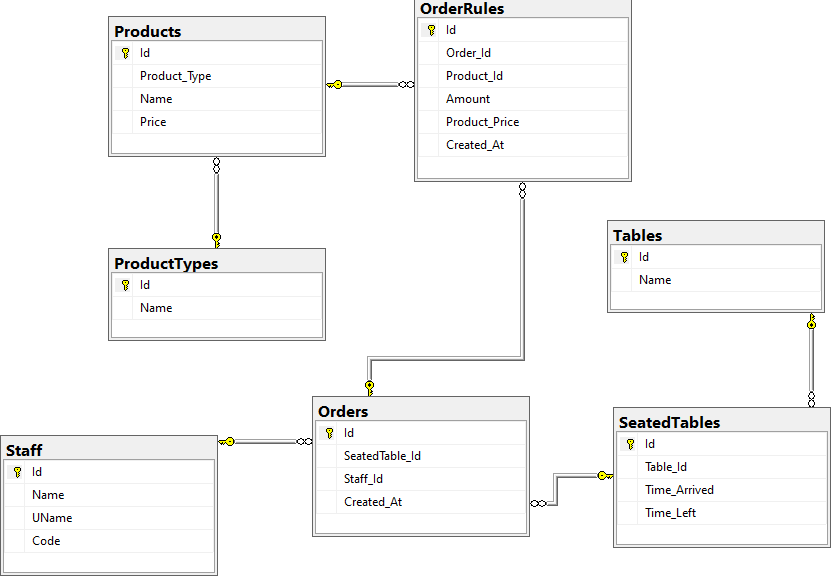




# Diagrammen

## Diagram Description automatically generatedEER-diagram

## ER-diagram (DB-model)



## Diagram Description automatically generatedUse-case diagram

## Klassendiagram

### Table:

Diagram

Description automatically generated

### Product:

Diagram

Description automatically generated

### Order:

Diagram, schematic

Description automatically generated

### Staff:

Diagram, schematic

Description automatically generated

# Testen

## Test Data

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Test-Data*** | **Type** | **Data** |
| *TD-01* | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker1  101101 |
| *TD-02* | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker3  101102 |
| *TD-03* | Gebruikersnaam  Code | Gebruiker1  101103 |

## Test Cases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test**  **Case** | **Use**  **Case** | **Stappen** | **Verwachting** | **🗸** |
| *TC-01* | UC-01 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-01) | Er verschijnt een error  “Ingevulde gegevens zijn niet correct”. |  |
| *TC-02* | UC-02 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-02) | Er verschijnt een error  “Ingevulde gegevens zijn niet correct”. |  |
| *TC-03* | UC-01 | 1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-03) | De gebruiker wordt verwezen naar de  hoofdpagina. |  |
| *TC-04* | UC-02 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-01). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel. | Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening.  Na stap 2 staat de tafel in de lijst van geopende  tafels. |  |
| *TC-05* | UC-02 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-02). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel **niet**. | Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening.  Na stap 2 staat de tafel niet in de lijst van geopende tafels. |  |
| *TC-06* | UC-03 | 1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van geopende tafels (bijv. T-01). | De pagina wordt verwezen naar een pagina met een leeg overzicht van de bestelde producten en een overzicht van producten die besteld kunnen  worden. |  |
| *TC-07* | UC-04 | 1. De gebruiker maakt een order aan. | Op de pagina komt een  extra kolom met een lege order. |  |
| *TC-08* | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst “Dranken” (Cola). | In de kolom van de order komt er een kopje bij van  het type item (Dranken) en daaronder het item (Cola). |  |
| *TC-09* | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert hetzelfde (als *TC- 07*) product uit de producten lijst  “Dranken” (Cola). | In de kolom van de order verandert er onder het kopje Dranken van de cola  de 1 in een 2. |  |
| *TC-10* | UC-05 | 1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst “Eten” (Soep). | In de kolom van de order komt een nieuw kopje Eten en daaronder komt het  item “soep” te staan. |  |

# Code

Het project/de code is te vinden op: <https://github.com/StijnVersluis/ServingSystem>